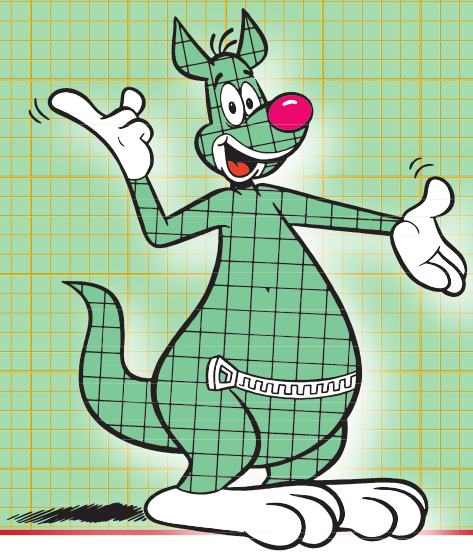
SPIELER _____ RUNDE ____

SCHIFFEVERSENKEN MIT Yps

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
A										
B										
C										
D										
E										
F										
G										
H										
I										
J										

EIGENE SCHIFFE

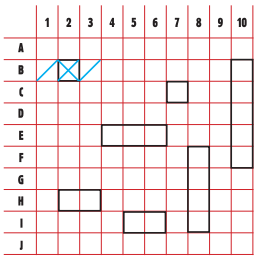


	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
A										
B										
C										
D										
E										
F										
G										
H										
I										
J										

GEGNERISCHE SCHIFFE

REGELN

1. Die Schiffe dürfen nicht aneinander stoßen.
2. Die Schiffe dürfen nicht über Eck gebaut sein oder Ausbuchtungen besitzen.
3. Die Schiffe dürfen nicht diagonal aufgestellt werden.
4. Es wird abwechselnd jeweils 1 Schuß abgegeben. Bei Treffern ist man erneut an der Reihe.

FLOTTE

#	Schiffe	Kästchen
1x	Flugzeugträger	5
1x	Kriegsschiff	4
1x	Kreuzer	3
2x	Zerstörer	2
2x	U-Boot	1